**Use Case: Wegrijden**

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor: Automobilist** | |
| **Stakeholders and Interests:** | |
| **Brief description:**  **rijdt tot vlak voor de slagboom en stopt het ticket in een gleuf van een automaat. De slagboom gaat nu open en je rijdt weg: iedereen moet nu kunnen zien dat er een**  **parkeerplaats is vrijgekomen. Achter je gaat de slagboom meteen weer omlaag** | |
| **Preconditions:**  **Actor heeft een ticket** | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**  **Actor is weg gereden** | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1.Actor stapt in auto en rijd weg.  3.Actor rijdt naar slagboom en stopt ticket in gleuf van de automaat.  5. Automobilist rijdt weg. | 2. Systeem registreert extra plek vrij en veranderd de displays.  4.Checkt ticket. Opent slagboom  6. Slagboom sluit. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
| 6. neemt ticket aan en rijdt terug de garage in.  ------------------------------------------------ | \*ticket is niet betaald  4:b: checkt ticket. Geeft aan dat ticket niet betaald is.  5. Geeft ticket terug  ------------------------------------------------ |
|  | |